

課程類別				一年級						二年級						三年級						四年級					
				第一學期			第二學期			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期		
				課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數
校共同必修課程				應修學分數 12 學分		中文閱讀與表達	2	2	實務應用文	2	2																
						實用英文(一)	2	2	實用英文(二)	2	2	實用英文(三)	2	2	實用英文(四)	2	2										
						體育(一)	0	2	體育(二)	0	2	體育(三)	0	2	體育(四)	0	2										
						服務教育(一)	0	2	服務教育(二)	0	2																
通識課程	核心通識	海洋科技與文明發展	應修學分數 6 學分 (每領域必修 1 門)		核心 (一) 海洋科技探索/2/2 核心 (一) 海洋文明發展/2/2																						
		生命探索與在地關懷			核心 (二) 生命與倫理/2/2 核心 (二) 在地文化探源/2/2																						
		創意創新與數位知能			核心 (三) 創意與創新/2/2 核心 (三) 運算與程式設計/2/2																						
	博雅通識	美感與人文素養	應修學分數 10 學分 (5 大課群至少 任選 3 課群)		博雅通識/學分數/時數																						
		科技與環境永續			博雅通識/學分數/時數																						
		社會與知識經濟			博雅通識/學分數/時數																						
		歷史與多元思維			博雅通識/學分數/時數																						
		全球與未來趨勢			博雅通識/學分數/時數																						
	跨課群認列				通識微學分(一)1、通識微學分(二)1																						
	專業課程	必修	核心必修		應修課程數 8 門/應修學分數 16 學分		高瞻數位科技	2	2	程式設計	3	3	高瞻專業英語(一)	2	2	高瞻專業英語(二)	2	2	高瞻科技專題	2	2	畢業專題	1	2			
高瞻雁型講座(一)							2	2	高瞻雁型講座(二)	2	2																
跨域必修			應修課程數 4 門/應修學分數 8 學分		海洋實務分析	2	2																				
					當代藝術鑑賞	2	2																				
					資料科學	2	2																				

課程類別			一年級						二年級						三年級						四年級							
			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期				
			課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數		
			永續環境與倡議	2	2																							
選修	資料科學模組		工程數學(一)/3/3 多媒體系統與遊戲製作/2/2 資料結構與演算法/3/3 作業系統原理與實習/3/3 數位影像處理/3/3 電商網站程式設計/2/2 物聯網原理與實作/3/3 機器學習理論與實作/3/3 人工智慧/3/3 大數據理論與實作/3/3 雲端運算實務/3/3 資料庫系統/3/3 行動裝置程式設計/3/3 智慧科技應用專論/3/3 資料科學模組客製化專業學習(一)/2/2 資料科學模組客製化專業學習(二)/2/2 資料科學模組客製化專業學習(三)/2/2 資料科學模組客製化專業學習(四)/2/2 資料科學模組客製化專業學習(五)/1/1 資料科學模組客製化專業學習(六)/1/1 資料科學模組微學分(一)/1/1 資料科學模組微學分(二)/1/1 資料科學模組微學分(三)/1/1 資料科學模組微學分(四)/1/1																									
		數位藝術模組	應修學分數 12 學分 (三模組擇一修讀)	數位影像處理/3/3 劇本賞析與創作/3/3 地景藝術與文化創意/3/3 影像動畫設計/3/3 圖版遊戲設計/3/3 案例研究方法/2/2 人物圖像素描設計/3/3 影像創作與劇場設計/3/3 數位遊戲與玩家文化/3/3 跨領域藝術實作/3/3 人類學與地方文化/3/3 3D 電腦動畫/3/3 遊戲規則與機制解析/3/3 網路自媒體經營與管理/3/3 數位影像與網頁設計/3/3 3D 電腦繪圖/3/3 藝術企劃與專案行銷/3/3 數位藝術模組客製化專業學習(一)/2/2 數位藝術模組客製化專業學習(二)/2/2 數位藝術模組客製化專業學習(三)/2/2 數位藝術模組客製化專業學習(四)/2/2 數位藝術模組客製化專業學習(五)/1/1 數位藝術模組客製化專業學習(六)/1/1 數位藝術模組微學分(一)/1/1 數位藝術模組微學分(二)/1/1 數位藝術模組微學分(三)/1/1 數位藝術模組微學分(四)/1/1																								
	海洋科技模組			工程數學(一)/3/3 海洋數位科技應用/3/3 海洋材料應用/3/3 生物統計學應用/3/3 海洋學概論/3/3 生技產業導論/3/3 生物科技與倫理素養/3/3 智慧海洋商業科技應用/3/3 海洋探測技術/3/3 商業策展與行銷/3/3 循環經濟導論/3/3 海洋工程導論/3/3 海洋生態學/3/3 綠色能源科技導論/3/3 海洋科技專題/3/3 海洋科技模組客製化專業學習(一)/2/2 海洋科技模組客製化專業學習(二)/2/2 海洋科技模組客製化專業學習(三)/2/2 海洋科技模組客製化專業學習(四)/2/2 海洋科技模組客製化專業學習(五)/1/1 海洋科技模組客製化專業學習(六)/1/1 海洋科技模組微學分(一)/1/1 海洋科技模組微學分(二)/1/1 海洋科技模組微學分(三)/1/1 海洋科技模組微學分(四)/1/1																								
			多元選修		暑期實習/2/2 專案實習/2/2 學期實習(一)/9/9 學期實習(二)/9/9																							

備註：

- 一、畢業總學分數為 128 學分。
- 二、專業必修 24 學分，選修 76 學分。(不含校共同必修課程及通識課程的學分數)

三、校共同必修課程及通識課程 28 學分；相關規定依據本校「共同教育課程實施辦法」、「共同教育課程結構規劃表」及「語言教學實施要點」辦理。

四、須修滿英(外)語 8 學分，本國籍學生英語畢業門檻為等同 CEFR B1 以上程度之各類英檢成績；各系自訂英語畢業門檻高於校訂者，另依該系規定。在學期間參加 2 次各類英檢考試，未通過者，須提出考試成績證明始得以下列其中一種方式通過：1.通過校內英語畢業門檻檢定考試。2.參加一期外語教育中心開設之短期英文加強課程，並符合課程簡章規定。3.修讀並通過就讀院系開設 2 學分以上全英授課專業課程 1 門。多益成績達 550 分(或等同 CEFR B1 等級)以上者得免修大一英語(4 學分)；多益成績達 785 分(或等同 CEFR B2 等級)以上者得免修大一、大二英語(8 學分)，但須選修主題式英語或其他外語課程補足語言畢業學分數。其他外語課程請參閱外語教育中心課程結構規劃表。

五、系所訂定條件(學程、檢定、證照、承認外系學分及其他)：

(一)本學位學程開設之選修課程分為模組選修及多元選修，修課規定如下：

1.模組選修：分為(1)資料科學模組、(2)數位藝術模組(3)海洋科技模組，三個模組學生應擇一模組修讀，各模組應修學分數為 12 學分。

2.多元選修：本學位學程學生需選擇出國交換研修或擇一學期修畢多元選修之「暑期實習」或「學期實習」或「專案實習」並取得學分，始得畢業。

(二)本學位學程學生專業選修 76 學分，包含：專業模組選修課程 12 學分、學院選修課程 50 學分、自行選修 14 學分。本學位學程多元選修學分數列入自行選修學分數。

(三)本學位學程學生依學生修習之學院專業課程屬性，修習本校任一學院滿 50 學分(共同教育學院除外)，且符合該學院任一系之輔系課程修滿 20 學分者，授予該學院學系所屬之學士學位；修習之學系如未訂輔系標準，修讀該學系專業必修科目達 20 學分者，授予該學院學系所屬之學士學位。

學位授予參照本校各學年度各系所學位中英文名稱一覽表。